Пояснительная записка

Backend:

Класс Field:

1. Random\_cube - ставит рандомно кубик.
2. left\_move - ход в левую сторону.
3. right\_move – ход в правую сторону.
4. top\_move – ход вверх.
5. down\_move – ход вниз.
6. new\_game – начинает новую игру и добавляет счет в таблицу.
7. recommended\_move – выводит куда выгоднее всего походить.
8. max\_score – выдает максимальный рейтинг по человеку.

Класс Registration – реализован для будущего:

1. check – проверяет пароль и логин на корректность.
2. registration\_player – регистрирует нового пользователя.

Класс Entrance – реализован для будущего:

1. check – проверяет логин и пароль на существование и правильность.
2. entrance\_player – запускает меню.

Класс Design\_Field:

1. displaying\_cells – запускает дизайн поля.
2. button\_new\_game – функция кнопки новая игра

Класс menu:

1. displaying\_cells – запускает дизайн меню.

Функции:

1. field\_launch – запускает определенные функции Класса Design\_Field и отлавливает нажатия.
2. menu\_launch – запускает определенные функции Класса menu и отлавливает нажатия.
3. rating – рисует окно с таблицей рейтинга.